

SAMSUNG



YP-Z5

Säkerhetsanvisningar

Läs den här manualen noggrant och följ instruktionerna när du använder produkten för att undvika fara eller fysiska skador.



VARNING

Om du inte följer instruktionerna kan det orsaka allvarliga skador.

Produktanvändning

Felaktig användning kan orsaka explosion, brand eller elektrisk stöt.



Demontera, reparera eller modifiera inte produkten på egen hand.



Undvik fukt och tappa inte produkten i vatten.

Slå inte på strömmen om produkten är våt.
Kontakta ett servicecenter.



Undvik damm, smuts och sot då det kan orsaka brand eller elektrisk stöt.



Lämna inte produkter i temperaturer som överstiger 35°C (t.ex. i en bastu eller en parkerad bil).
På sommaren kan temperaturen i en bil vara 80°C.

Att undvika hörselskador

Använd inte hörlurar eller öronsnäckor under en längre tid, det kan orsaka allvarliga hörselskador.

Om du utsätts för ljud som överstiger 85 db under en längre period kommer din hörsel att påverkas negativt.

Ju högre ljud desto allvarigare hörselskador (ett normalt samtal har en ljudnivå på mellan 50-60 db och ljudnivån i trafiken ligger på cirka 80 db).

Vi rekommenderar att du ställer in volymnivån på medium (mediumnivån är vanligtvis mindre än 2/3 av maximum).

Om du hör ett ringande ljud i öronen ska du genast sänka volymen eller sluta använda hörlurar eller öronsnäckor.

Att undvika risken för trafikolyckor

Använd inte hörlurar när du cyklar, kör bil eller kör motorcykel.

Detta kan orsaka svåra olyckor och är dessutom olagligt i vissa regioner.

Användning av hörlurar på vägen, och framför allt vid övergångsställen, kan orsaka allvarliga olyckor.

Kontrollera att sladden till hörlurarna inte är i vägen för dig eller omgivningen när du tränar eller promenerar.



ANMÄRKNING

Om du inte följer instruktionerna kan det leda till fysiska skador eller skador på produkten.

Produktanvändning

lakta försiktighet för att undvika tekniska fel på produkten eller fysiska skador.



Var försiktig när du bär produkten runt halsen och bruka inte överdrivet våld mot halsremmen.

Hantering av viktig data



Säkerhetskopiera viktig data.

Observera att vi inte kan hållas ansvariga för skador orsakade av förlorad data på grund av haveri, reparation eller annat.

Undvik tekniska fel



Utsätt inte produkten för hårda stötar. Lägg inte tunga föremål ovanpå produkten.



Se till att inga främmande ämnen eller damm kommer in i produkten.



Använd alltid tillbehör direkt från, eller godkända av, Samsung.



Spraya inte vatten på produkten. Rengör aldrig produkten med kemiska ämnen som bensen eller thinner, det kan orsaka brand, elektriska stötar eller förstöra ytan.



Lägg aldrig produkten nära magnetfält, det kan orsaka tekniska fel.

Innehåll

Säkerhetsanvisningar	2
Innehåll	4

Kapitel 1. | Förberedelser

Kontrollera produkten och tillbehören	7
Kontrollera tillbehören	7
Spelarens delar	8
Skärminformation	10
Knappfunktioner	11
Ladda batteriet	13
Grundläggande användning	14

Kapitel 2. | Ansluta till datorn

Ansluta till datorn	18
Installera Windows Media Player10	19
Överföra musik- eller bildfiler till spelaren	20

Kapitel 3. | Lyssna på musik

Lyssna på musik	23
Överföra spellistor från WMP10	26
Spela upp en spellista	28
Blandad uppspelning (Slumpvis upprepning)	29
Visa musikinformation	31

Kapitel 4. | Visa bilder

Visa bilder	33
Bildförstoring/Bildspel	34

Kapitel 5. | Inställningar

Inställningar	36
Ljud	36
Visning	37
Bildspel	38
Uppprepning	39
Timer.....	40
Språk	41
Återställa.....	42
Visa systeminformation.....	43

Kapitel 6. | Felsökning och Appendix

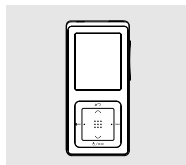
Systemåterställning	45
Felsökning	46
Menystruktur	49
Produktspecifikationer	50
Licens	51

Kapitel 1. | Förberedelser

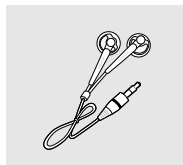
Kontrollera produkten och tillbehören	7
Ladda batteriet	13
Grundläggande användning	14

Kontrollera tillbehören

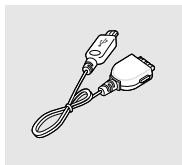
Bilderna nedan kan skilja sig något från den verkliga produkten.



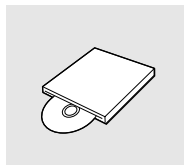
Spelare



Hörlurar



USB-kabel

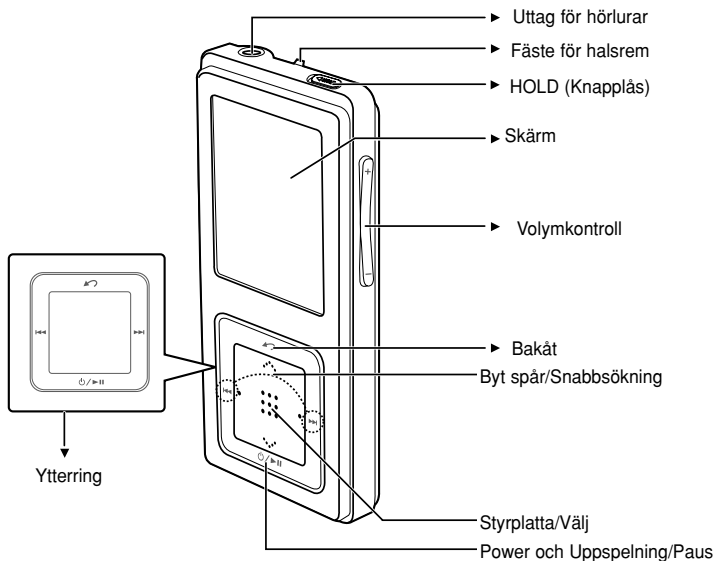


Installations-cd

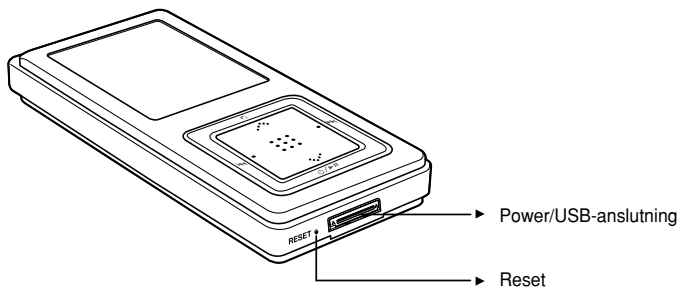
- Designen på tillbehören kan ändras utan föregående meddelande vid förbättringar.

Spelarens delar

Framsida, höger sida och ovansida

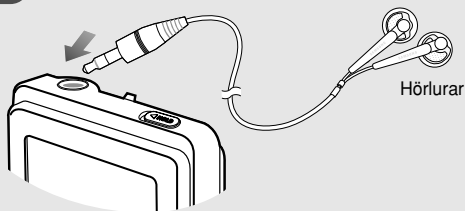


Undersida

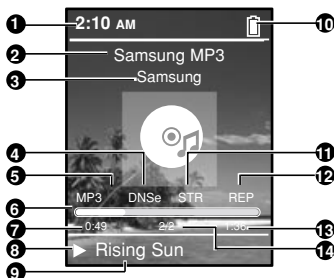


Ansluta hörlurar

► Ovansida



Skärminformation



- | | |
|--------------------------------|---|
| 1 Visar aktuell tid | 8 Visar uppspelning/paus |
| 2 Visar album | 9 Visar titel |
| 3 Visar albumtitel | 10 Visar batterinivå |
| 4 Visar 3D-ljud | 11 Visar Street Mode |
| 5 Visar filtyp (MP3, WMA etc.) | 12 Visar upprepad uppspelning |
| 6 Visar status för uppspelning | 13 Visar total uppspelningstid |
| 7 Visar uppspelningstid | 14 Visar aktuellt musiknummer/
totalt antal nummer |



OBS!

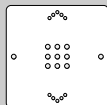
- Skärminformationen är bara ett exempel. Den kan se annorlunda ut.

Knappfunktioner

Knappar	Funktioner och användning
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Håll in för att slå på och av strömmen. ■ Kort tryckning för uppspelning/paus.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Håll in för att komma till huvudmenyn. ■ Kort tryckning för att komma till föregående menybild.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Håll in för att söka en viss punkt i det aktuella spåret. ■ Kort tryckning för att gå till föregående spår eller för att spela upp aktuellt spår från början.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Håll in för att söka en viss punkt i det aktuella spåret. ■ Kort tryckning för att gå till nästa spår.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dra i pilens riktning för att låsa knappfunktionerna.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Tryck med ett smalt föremål för att återställa.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Tryck för att öka eller minska volymen.

Knappfunktioner (fortsättning)

Knappar



Funktioner och användning

■ Gå uppåt, nedåt, åt höger eller vänster, samt funktionsval



Ett lätt tryck på den övre eller nedre delen för att gå ett steg uppåt eller ett steg nedåt.



Ett lätt tryck på den högra eller vänstra sidan för att flytta ett steg åt höger eller vänster (i Picture mode).

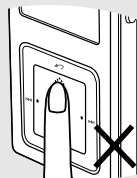
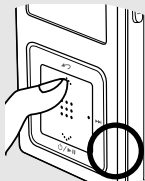


Tryck och håll in den övre eller nedre delen för att kontinuerligt gå uppåt eller nedåt.



Tryck på mitten av styrplattan för att välja funktion och gå vidare till nästa menybild.

* Styrplattan fungerar bäst om du trycker på den lätt med fingertoppen.

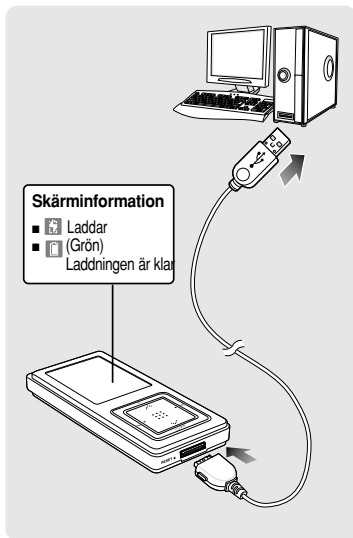


ANMÄRKNING

- Använd endast fingrarna när du använder styrplattan. Andra föremål kan orsaka skada på styrplattan.
- Använd inte styrplattan med smutsiga fingrar.

Ladda batteriet

Ladda batteriet fullt innan du använder spelaren första gången eller om den inte har använts på ett tag.



1 Anslut USB-kabeln till USB-porten () på datorn.

2 Anslut den andra änden av USB-kabeln till Power/USB-uttaget på spelarens undersida.

- <Connected> (Ansluten) visas på spelarens skärm.
- När du ansluter med USB-kabel tar det cirka 4 timmar att ladda batteriet fullt, det kan dock variera beroende på datormiljön.

Batteriskötsel

- Ladda och förvara batteriet i temperaturer mellan 5°C och 35°C.
- Ladda inte för länge (längre än 12 timmar). Extrem laddning eller urladdning kan förkorta batteriets livstid.
- Batteritiden förkortas kontinuerligt eftersom det är en förbrukningsartikel.

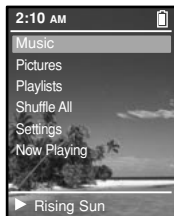


OBS!

- Starta WMP10 när spelaren anslutits till datorn för att få en stabil laddning.
- Om andra USB-enheter är anslutna till datorn kan laddningen ta längre tid.
- Om meddelandet "low battery" (låg batterinivå) visas på spelarens skärm kan det ta en liten stund innan laddningen påbörjas efter att du anslutit den till datorn.

Grundläggande användning

Slå på och av strömmen



Slå på strömmen

Tryck och håll in knappen [⏻/▶⏮].

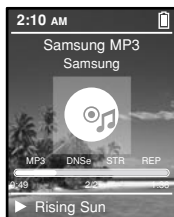
- Strömmen slås på.

Stänga av strömmen

Tryck och håll in knappen [⏻/▶⏮].

- Strömmen slås av.
- Strömmen stängs automatiskt av om knapparna inte används under en viss angiven tid (standardvärde: 1 minut) i pausläge.

Spela upp musik



1 Tryck och håll in knappen [⏮] för att gå till Menu (meny).

2 Tryck lätt på [⏮] för att välja <Music> (musik) och tryck sedan på [Välj].

- Menyn Music (musik) visas.

3 Tryck lätt på [⏮] för att välja önskad musikfil.

4 Tryck på [Välj].

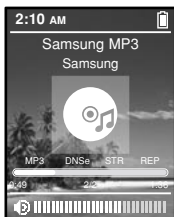
- Musikfilen spelas upp.



OBS!

- Tryck på knappen [⏮] för att gå till föregående menybild.
- Tryck och håll in knappen [⏮] för att gå till Menu (meny).

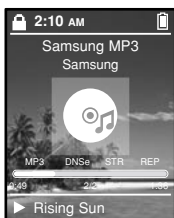
Volymkontroll



Tryck på knapparna [+ , -] på enhetens sida.

- Statusfältet för volymen visas.
- Använd knappen + för att öka- och knappen – för att minska volymen.

Låsfunktion

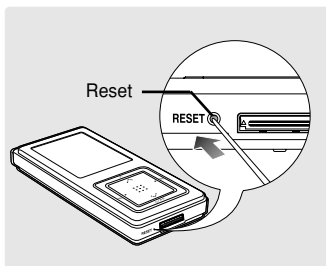


I läget Hold är alla knappar låsta. Den här funktionen är användbar när du promenerar eller joggar.

- 1 Skjut knappen [HOLD] på ovansidan av enheten i pilens riktning.
- 2 Skjut [HOLD] i motsatt riktning för att låsa upp knapparna.

Grundläggande användning (fortsättning)

Återställningsfunktion



Om produkten inte fungerar som den ska kan du starta om systemet genom att trycka på knappen Reset. ►Sid 45

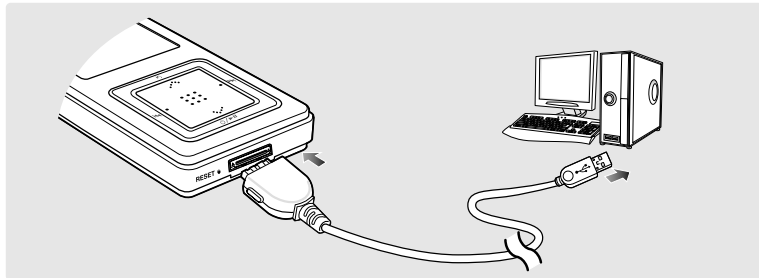
Kapitel 2. | Ansluta till datorn


Ansluta till datorn	18
Installera Windows Media Player10	19
Överföra musik- eller bildfiler till spelaren	20

Ansluta till datorn

Innan du börjar!

Använd den medföljande USB-kabeln när du ansluter produkten till datorn.



- 1 Anslut USB-kabeln till USB-porten () på datorn.
- 2 Anslut den andra änden av USB-kabeln till Power/USB-uttaget på spelarens undersida.
 - <Connected> (Ansluten) visas på spelarens skärm.

Systemkrav för datorn

För att kunna ansluta till datorn krävs följande:

- Pentium 300 MHz eller högre
- Windows XP Service Pack 1 eller högre
- 100 MB ledigt utrymme på hårddisken
- CD Rom (2X eller högre)
- USB-port 2.0 endast
- DirectX 9.0 eller högre
- Windows Media Player 10.0 eller högre



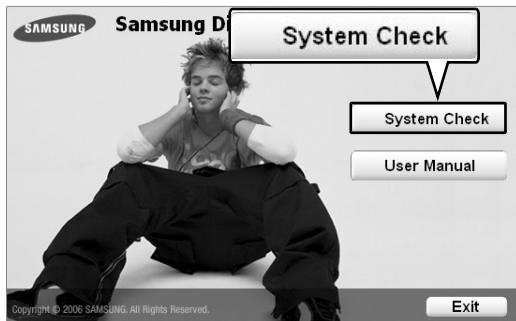
ANMÄRKNING

- Om du ansluter spelaren via en USB-hubb kan anslutningen bli instabil. Anslut spelaren direkt till datorn.

Installera Windows Media Player 10

Det går inte att överföra filer till spelaren om Windows Media Player 10 inte är installerat på datorn.

- Om du behöver installera Windows Media Player 10 på datorn sätter du i installations-cd:n i datorn och väljer [System Check].



Överföra musik- eller bildfiler till spelaren

Du kan ladda ner MP3-, WMA- och JPEG-filer med Windows Media Player 10.

Filer som laddas ner till spelaren med WMP10 kommer automatiskt att sparas i mapparna Music (musik) och Pictures (bilder).

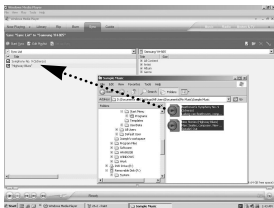
1 Anslut spelaren till datorn.

2 Kör Windows Media Player 10.

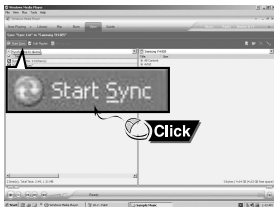
- Välj [Start] → [Program] → [Windows Media Player] på datorn.

3 Välj [Sync] överst på skärmen.



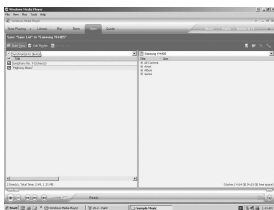


- 4** När fönstret [Sync] visas väljer du den fil du vill överföra till spelaren, dra och släpp den i vänstra fönstret [Sync List].



- 5** Kontrollera att de musik- eller bildfiler du vill ladda ner är markerade, tryck sedan på [Start Sync] överst på skärmen.

- Meddelandet [Synchronized to Device] (Överförda till enhet) visas i det vänstra fönstret. De nedladdade filerna visas i det högra fönstret under mappen Music.



- 6** Du kan kontrollera den överförda filen i det högra fönstret.

Kapitel 3. | Lyssna på musik

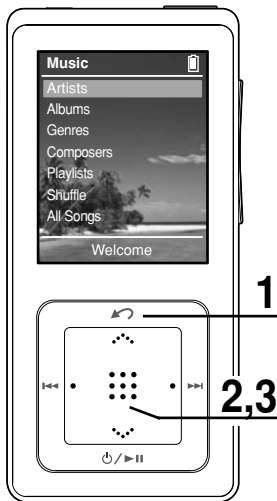
Lyssna på musik	23
Överföra spellistor från WMP10	26
Spela upp en spellista	28
Blandad uppspelning (Slumpvis upprepning)	29
Visa musikinformation	31

- Innan du börjar!
Överför musikfiler från datorn till spelaren.

Lyssna på musik

Innan du börjar!

Anslut hörlurarna, slå på spelaren och kontrollera batteriet.



T.ex. Spela upp efter artist

- 1** Tryck och håll in knappen [↶] för att gå till Menu (meny).
- 2** Tryck lätt på [⋮] för att välja <Artists> (artist) och tryck sedan på [Välj].
■ Menyn Music (musik) visas.
- 3** Tryck lätt på [⋮] för att välja <Music> (musik) och tryck sedan på [Välj].

Menyn Music

- <Artists> (artist): Spelar upp efter artist
- <Albums> (album): Spelar upp efter album
- <Genres> (genre): Spelar upp efter genre
- <Composers> (upphovsman): Spelar upp efter upphovsman
- <Playlists> (spellista): Spelar upp efter spellista
- <Shuffle> (blanda): Spelar upp kontinuerligt i slumpvis ordning
- <All Songs> (alla låtar): Spelar upp i numerisk eller alfabetisk ordning




OBS!

- Spelaren kan läsa filtyperna MP3, WMA och Secure WMA.
- MP1- och MP2-filer där endast filtillägget har ändrats till MP3 kan inte spelas upp i spelaren.
- En fil utan ID3-flik (musikinformation) visas som [unknown] (okänd).

Lyssna på musik (fortsättning)




4 Tryck lätt på [] för att välja en artist, tryck sedan på [Välj].

- Artistens album visas.

5 Tryck lätt på [] för att välja album, tryck sedan på [Välj].

- Det valda albumets musikfiler visas.

6 Tryck lätt på [] för att välja vilken musikfil du vill spela upp, tryck sedan på [Välj].

- Musikfilen spelas upp.
- Uppspelningsskärmen kan ändras genom att använda [Välj].

4,5

Att pausa

1 Tryck på knappen [ / ►] under uppspelning.

- Musikfilen pausas.

2 Tryck på knappen [ / ►] igen.

- Musikfilen fortsätter spelas från den punkt där den avbröts.



OBS!

- Strömmen stängs automatiskt av om knapparna inte används under en viss angiven tid i pausläge (inställningar för automatisk avstängning beskrivs på sidan 37).

Att söka i ett spår

- 1 Tryck och håll in knappen [◀◀] eller [▶▶] när spåret spelas.
 - Spelaren söker framåt eller bakåt i spåret.
- 2 Släpp knappen vid den punkt du vill starta uppspelningen från.
 - Spelaren startar uppspelningen från den punkt där du släpper knappen.

Att starta uppspelningen från början av aktuellt spår.

Tryck på [◀◀] när spåret har spelat i minst 10 sekunder.

- Aktuellt spår spelas från början.

Att spela upp föregående/nästa spår

Tryck på [◀◀] innan spåret spelat i 10 sekunder.

- Föregående spår spelas från början.

Tryck på knappen [▶▶].

- Nästa spår spelas från början.



ANMÄRKNING

- När du spelar upp VBR-filer kanske inte föregående spår spelas upp när du trycker på knappen [◀◀] inom 10 sekunder från spårets början.



OBS!

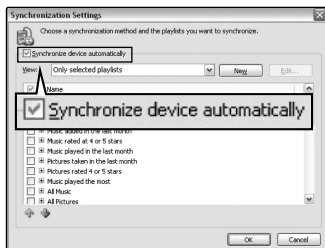
- Tryck på [◀◀] innan spåret spelat i 10 sekunder för att gå till föregående spår.

Överföra spellistor från WMP10



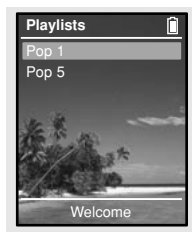
1 Klicka på “Sync Settings” i WMP10-menyn på din dator för att överföra spellistor från WMP10.

2 Välj <Synchronize device automatically> (Synkronisera enhet automatiskt).



3 Välj de spellistor du vill föra över till spelaren.

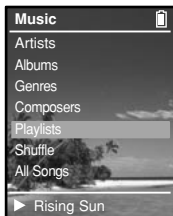
- 4** Klicka på "Start Sync" i WMP10-menyn. Spellistorna överförs till spelaren och visas i menyn Playlists (spellistor).



Att spela upp en spellista

Gör din egen spellista utifrån genre eller artist.

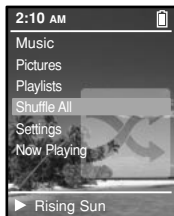
Spellistor som överförs från Windows Media Player 10 visas i menyn <Playlist> (spellista). Mer information om överföring av spellistor finns i WMP10.






- 1 Tryck och håll in knappen [⌂] för att gå till Menu (meny).**
- 2 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Music> (musik) och tryck sedan på [Välj].**
 - Menyn Music (musik) visas.
- 3 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Playlists> (spellista) och tryck sedan på [Välj].**
 - Spellistan/-listorna visas.
- 4 Tryck lätt på [⋮] för att välja önskad <Playlist> (spellista), tryck sedan på [Välj].**
 - Musikfilerna i den aktuella spellistan visas.
- 5 Tryck lätt på [⋮] för att välja vilken musikfil du vill spela upp, tryck sedan på [Välj].**
 - Musikfilen spelas upp.

Blandad uppspelning (Slumpvis upprepning)

Spela upp all musik slumpvis

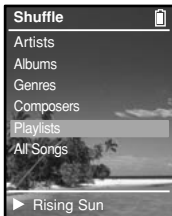


- 1 Tryck och håll in knappen [] för att gå till Menu (meny).
- 2 Tryck lätt på [] för att välja <Shuffle All> (Blanda alla), tryck sedan på [Välj].
 - Musikfiler visas.
- 3 Tryck lätt på [] för att välja vilken musikfil du vill spela upp, tryck sedan på [Välj].
 - Filen du väljer spelas upp och följs, i slumpvis ordning, av resten av filerna lagrade i spelaren.

Blandad uppspelning (Slumpvis upprepning) (fortsättning)

Slumpvis uppspelning efter typ

Ex Slumpvis uppspelning efter artist



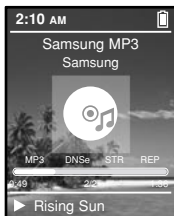
Menyn Shuffle (blanda)

- <Artists> (artist): Spelar upp efter artist
- <Albums> (album): Spelar upp efter album
- <Genres> (genre): Spelar upp efter genre
- <Composers> (upphovsman): Spelar upp efter upphovsman
- <Playlists> (spellista): Spelar upp efter spellista
- <Shuffle> (blanda): Spelar upp kontinuerligt i slumpvis ordning
- <All Songs> (alla låtar): Spelar upp i numerisk eller alfabetisk ordning

- 1 Tryck och håll in knappen [↵] för att gå till Menu (meny).**
- 2 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Music> (musik) och tryck sedan på [Välj].**
 - Menyn Music (musik) visas.
- 3 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Shuffle> (blanda) och tryck sedan på [Välj].**
 - Menyn Shuffle (blanda) visas.
- 4 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Artists> (artist) och tryck sedan på [Välj].**
 - Artistlistan visas.
- 5 Tryck lätt på [⋮] för att välja en artist, tryck sedan på [Välj].**
 - Den valda artistens musikfiler visas i slumpvis ordning.
- 6 Tryck lätt på [⋮] för att välja vilken musikfil du vill spela upp, tryck sedan på [Välj].**
 - Den valda musikfilen spelas upp och följs, i slumpvis ordning, av de resterande musikfilerna för just den artisten.

Visa musikinformation

Du kan öppna en menybild med information om musiken som spelas upp.



1 Tryck och håll in knappen [↶] för att gå till Menu (meny).

2 Tryck lätt på [⋯] för att välja <Now Playing> (spelas nu) och tryck sedan på [Välj].

- Information om aktuellt spår visas.



OBS!

- Om du fortsätter att trycka på [Välj] visas fler alternativ för Now Playing (spelas nu).

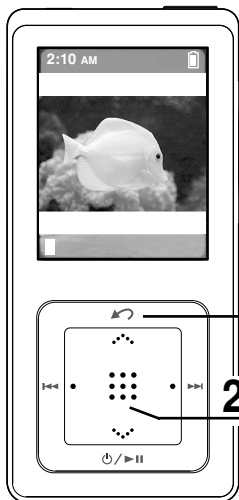
Chapter 4. | Visa bilder

Visa bilder	33
Bildförstoring/Bildspel	34

■ Innan du börjar!

Överför bildfiler till spelaren med WMP10. Mer information finns i WMP10:s hjälpaavsnitt.

Visa bilder



1 Tryck och håll in knappen [↶] för att gå till Menu (meny).

2 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Pictures> (bilder) och tryck sedan på [Välj].

- Mappen Pictures (bilder) visas.
Tryck lätt på [⋮] för att välja en mapp och tryck sedan på [Välj] för att visa bilderna.

3 Tryck lätt på [⋮] för att välja önskad bildfil, tryck sedan på [Välj].

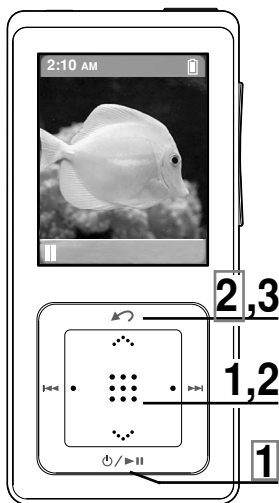
- Den valda filen visas.
- Det kan ta lite längre tid att visa stora bilder.



OBS!

- Använd knapparna [◀▶▶▶] under visningen för att gå till nästa eller föregående bild.
- Tryck och håll in [Välj] under visning av en bild för att göra den till bakgrundsbild.

Bildförstoring/Bildspel



Bildförstoring

1 Tryck på [Välj] i läget bildvisning.

- Bilden zoomas gradvis in (2x/3x/4x) varje gång du trycker på [Välj].

2 Rör lätt vid [Välj] och dra fingret uppåt, nedåt, åt höger eller åt vänster för att förflytta dig i den inzoomade bilden.

- Du kan gå till vilken del av bilden som helst.

3 Tryck på knappen [↶] för att avbryta inzoomningen.

- Utzoomningen från bilden sker gradvis för varje tryck på knappen [↶].

Bildspel

1 Tryck på knappen [⏻/▶||] i läget bildvisning.

- Bildspelet startar.

2 Tryck på knappen [↶] för att stoppa bildspelet.



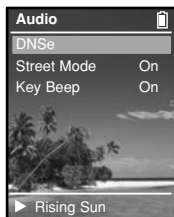
- Se sidan 38 för mer information om starttid och intervall för bildspelet.

OBS!



Kapitel 5. | Inställningar

Inställningar	36
Ljud	36
Visning	37
Bildspel	38
Upprepning	39
Timer	40
Språk	41
Återställa	42
Visa systeminformation	43



- 1 Tryck och håll in knappen [↶] för att gå till Menu (meny).
- 2 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Settings> (inställningar), tryck sedan på [Välj].
 - Menybilden med inställningar visas.
- 3 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Audio> (ljud), tryck sedan på [Välj].
 - Inställningsmenyn för ljud visas.
- 4 Använd [Välj] för att välja och ställa in önskade funktioner.

Vad är DNSe?

- DNSe är en ljudeffekt för MP3-spelare som utvecklats av Samsung och innefattar 3D och Street mode. 3D ger musiken en stereofonisk ljudeffekt och Street mode ger en automatisk volymkontroll som förstärker låga ljud i en bullrig miljö.

- <DNSe> : Du kan välja passande ljudbild för varje musikgenre. Välj en av följande: <Normal> <3D-Club> <3D-Stage> <3D-Studio> <Ballad> <Classical> <Jazz> <Dance> <House> <R & B> eller <Rock>.
- <Street Mode>: Ger bra ljudkvalitet utomhus. Välj antingen <Off> (av) eller <On> (på).
- <Key Beep>: Aktiverar knappljud. Välj antingen <Off> (av) eller <On> (på).



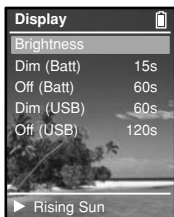
OBS!

Knappfunktioner vid inställning

- Tryck lätt på [⋮] för att gå uppåt eller nedåt i aktuell meny.
- Tryck på [Välj] för att välja en meny och för att spara.
- Tryck på knappen [↶] för att gå till föregående menybild.

Inställningar Visning

Du kan justera ljusstyrkan och avstängningstiden för skärmen.

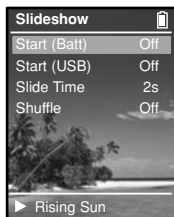





- 1 Tryck och håll in knappen [] för att gå till Menu (meny).
- 2 Tryck lätt på [] för att välja <Settings> (inställningar), tryck sedan på [Väl].
 - Menybilden med inställningar visas.
- 3 Tryck lätt på [] för att välja <Display> (visning), tryck sedan på [Väl].
 - Inställningsmenyn för visning visas.
- 4 Använd [Väl] för att välja och ställa in önskade funktioner.

- <Brightness> (Ljusstyrka): Du kan justera skärmens ljusstyrka. Rör på vänster sida av [Väl] för att göra den mörkare och på höger sida av [Väl] för att göra den ljusare.
- <Dim(Batt)> (Dämpa(Batteri)): När spelaren körs på batteri mörknar skärmen om ingen knapp använts under en angiven tidsperiod.
Välj mellan <- (Always On)> (alltid på) <15s> (15 sek), <30s> (30 sek), <60s> (60 sek) eller <120s> (120 sek).
- <Off(Batt)> (Av(Batteri)): När spelaren körs på batteri stängs skärmen av om ingen knapp använts under en angiven tidsperiod.
Välj mellan <- (Always On)> (alltid på) <15s> (15 sek), <30s> (30 sek), <60s> (60 sek) eller <120s> (120 sek).
- <Dim(USB)> (Dämpa(USB)): När spelaren är ansluten via USB mörknar skärmen om ingen knapp använts under en angiven tidsperiod.
Välj mellan <- (Always On)> (alltid på) <15s> (15 sek), <30s> (30 sek), <60s> (60 sek) eller <120s> (120 sek).
- <Off(USB)> (Av(USB)): När spelaren är ansluten via USB stängs skärmen av om ingen knapp använts under en angiven tidsperiod.
Välj mellan <- (Always On)> (alltid på) <15s> (15 sek), <30s> (30 sek), <60s> (60 sek) eller <120s> (120 sek).

Inställningar Bildspel

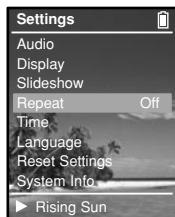
Du kan ställa in starttid och intervall för bildspel.



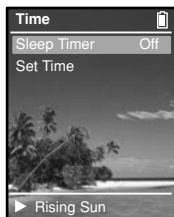
- 1 Tryck och håll in knappen [] för att gå till Menu (meny).
- 2 Tryck lätt på [] för att välja <Settings> (inställningar), tryck sedan på [Välj].
 - Menybilden med inställningar visas.
- 3 Tryck lätt på [] för att välja <Slideshow> (bildspel) och tryck sedan på [Välj].
 - Inställningsmenyn för bildspel visas.
- 4 Använd [Välj] för att välja och ställa in önskade funktioner.

- <Start(Batt)> (Start(Batteri)): När du kör enheten på batteri kan du ställa in starttiden för bildspelet efter att menyn och funktionerna har försvunnit. Välj antingen <Off> (av), <1m> (1 min), <5m> (5 min), <10m> (10 min) eller <15m> (15 min).
- <Start(USB)> (Start(USB)): När du kör enheten via USB kan du ställa in starttiden för bildspelet efter att menyn och funktionerna har försvunnit. Välj antingen <Off> (av), <1m> (1 min), <5m> (5 min), <10m> (10 min) eller <15m> (15 min).
- <Slide Time> (bildintervall): Du kan ange intervallet för bildväxlingen. Välj antingen <2s> (2 sek), <5s> (5 sek), <15s> (15 sek), <30s> (30 sek) eller <60s> (60 sek).
- <Shuffle> (blanda): Alla bildfiler som är lagrade i spelaren visas i slumpvis ordning. Välj antingen <Off> (av) eller <On> (på).

Upprepning



- 1 Tryck och håll in knappen [↵] för att gå till Menu (meny).
- 2 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Settings> (inställningar), tryck sedan på [Välj].
 - Menybilden med inställningar visas.
- 3 Rör lätt vid [⋮] för att välja <Repeat> (upprepa).
- 4 Tryck på [Välj] för att välja önskat uppspelningsläge.
 - Du kan välja <Off> (ingen upprepning) <One> (upprepa ett spår) eller <All> (upprepa alla).



- 1 Tryck och håll in knappen [↶] för att gå till Menu (meny).**
- 2 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Settings> (inställningar), tryck sedan på [Välj].**
 - Menybilden med inställningar visas.
- 3 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Time> (tid) och tryck sedan på [Välj].**
 - Inställningsmenyn för tid visas.
- 4 Använd [Välj] för att välja och ställa in önskade funktioner.**

- <Sleep Timer> (insomningstimer): Du kan ställa in så att strömmen stängs av automatiskt efter en viss angiven tidsperiod. Spelaren stängs av automatiskt efter angiven tid. Välj antingen <Off> (av), <90m> (90 min), <60m> (60 min), <45m> (45 min), <30m> (30 min) eller <15m> (15 min).
- <Set Time> (ställa klockan): Du kan ställa klockan. Tryck på [Välj] för att gå till <Hour, Minute, AM/PM> (time, minut, AM/PM), tryck sedan på [⋮] för att ställa klockan. Tryck på [Välj] när inställningarna är gjorda.



- 1** Tryck och håll in knappen [] för att gå till Menu (meny).
- 2** Tryck lätt på [] för att välja <Settings> (inställningar), tryck sedan på [Välj].
 - Menybilden med inställningar visas.
- 3** Tryck lätt på [] för att välja <Language> (språk) och tryck sedan på [Välj].
 - Menybilden för språk visas.
- 4** Tryck lätt på [] för att välja önskat språk, tryck sedan på [Välj].
 - Språket ändras och du föregående menybild visas.
Välj antingen <English> (engelska), <Deutsch> (tyska), <Español> (spanska) eller <Français> (franska).



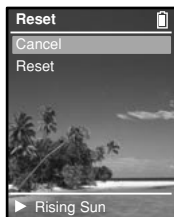
- Vilka språk som stöds kan ändras.

OBS!

Inställningar


Återställa

Du kan återställa alla inställningar till standardvärdena.




- 1 Tryck och håll in knappen [↶] för att gå till Menu (meny).
- 2 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Settings> (inställningar), tryck sedan på [Välj].
 - Menybilden med inställningar visas.
- 3 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Reset Settings> (återställ inställningar), tryck sedan på [Välj].
 - Du måste nu bekräfta återställningen.
- 4 Tryck lätt på [⋮] för att välja <Cancel> (avbryt) eller <Reset> (återställ), tryck sedan på [Välj].
 - Välj <Cancel> för att avbryta åtgärden och behålla befintliga inställningar.
 - Välj <Reset> för att återställa inställningarna till standardvärdena.



1 Tryck och håll in knappen [] för att gå till Menu (meny).

2 Tryck lätt på [] för att välja <Settings> (inställningar), tryck sedan på [Välj].

- Menybilden med inställningar visas.

3 Tryck lätt på [] för att välja <System Info> (systeminformation) och tryck sedan på [Välj].

- Menybilden med systeminformation visas.

4 Välj den information du vill visa med [Välj].

- <Capacity> (kapacitet): Visar total minneskapacitet, ledigt utrymme samt antal låtar, album eller artister.
- <Version> (version): Visar firmwareversion.
- <About> (om): Visar information om copyright.



ANMÄRKNING

■ **Angående det inbyggda minnet**

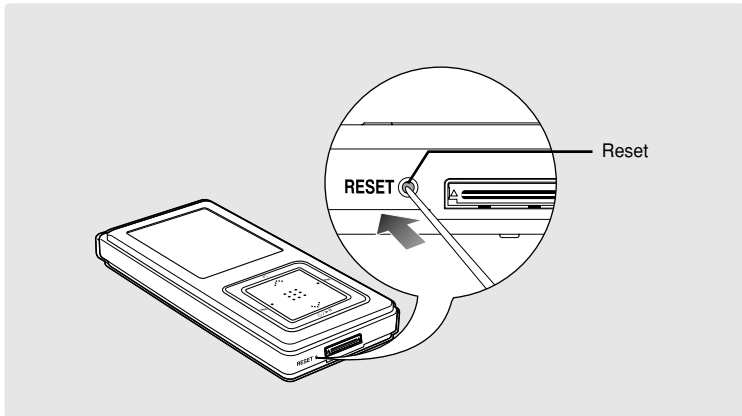
Det lediga utrymmet på det inbyggda minnet är något mindre än vad som anges på grund av att firmware (systemfilerna) använder en del av minnet.

Kapitel 6. | Felsökning och Appendix

Systemåterställning	45
Felsökning.....	46
Menystruktur	49
Produktspecifikationer	50
Licens.....	51

Systemåterställning

Om produkten inte fungerar som den ska kan du starta om systemet genom att trycka på knappen Reset.



Tryck på knappen Reset på undersidan av enheten med ett smalt föremål, t ex ett gem.

- Systemet återställs till ursprungsläget.
- Återställningsfunktionen tar inte bort data som ligger lagrat på det inbyggda minnet.

Felsökning

Om något tekniskt fel uppstår, kan du kontrollera följande.
Kontakta närmaste Samsung Service Center om problemet kvarstår.

Problem	Kontrollpunkter och felsökning
Strömmen slås inte på.	<ul style="list-style-type: none">■ Strömmen slås inte på om batteriet är helt urladdat. Ladda batterierna och slå på enheten igen.
Knapparna fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none">■ Kontrollera om [HOLD] är i läge ◀ HOLD.■ Kontrollera om du har tryckt på rätt knapp, försök sedan igen.■ Tryck på Reset.
Skärmen tänds inte.	<ul style="list-style-type: none">■ Om du har angett <Off(Batt)> (Av (Batteri)) eller <Off(USB)> (Av(USB)) i menyn <Display> (visning) i <Settings> (inställningar) kan skärmen ha dämpad belysning. Tryck på någon av knapparna för att slå på skärmen.■ I direkt solljus kan det vara svårt att se informationen på skärmen.
Strömmen slås av.	<p>Strömmen slås automatiskt av när batteriet är helt urladdat. Ladda batteriet.</p>
Batteritiden stämmer inte med angivelserna i manualen.	<ul style="list-style-type: none">■ Batteritiden förkortas kontinuerligt eftersom det är en förbrukningsartikel.■ Produktens livstid kan förkortas om den lämnas i höga eller låga temperaturer i längre perioder.

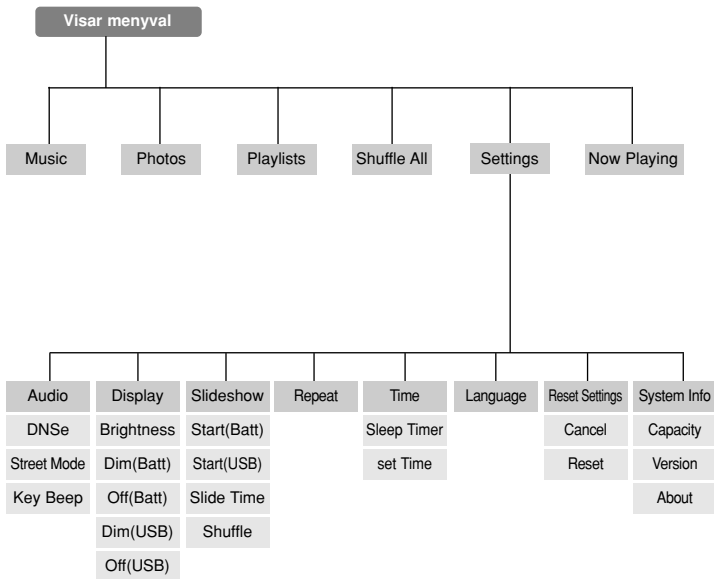
Problem	Kontrollpunkter och felsökning
Det går inte att spela upp.	<ul style="list-style-type: none"> ■ Kontrollera att filen är sparad i minnet. ■ Kontrollera om musikfilen är skadad. ■ Kontrollera batterinivån.
Det går inte att ladda in filer.	<ul style="list-style-type: none"> ■ Kontrollera USB-anslutningen. Ta ur och sätt i USB-kabeln igen. ■ Kontrollera om minnet är fullt. ■ Tryck på Reset.
Filer eller data saknas.	Kontrollera om USB-kabeln har kopplats ur under fil- eller dataöverföring. Om så är fallet kan det orsaka skador inte bara på filer/data utan även på produkten. Iaktta försiktighet, Samsung kan inte hållas ansvarig för dataförlust.
Onormal visning av uppspelningstid under uppspelning.	Kontrollera om filen har formatet VBR (Variable Bit Rate).
Onormal visning av filnamn.	Gå till <Settings> (inställningar) → <Language> (språk) i menyn och ange lämpligt språk.

Felsökning (fortsättning)

Problem	Kontrollpunkter och felsökning
Programfel	Kontrollera att datorn uppfyller systemkraven.
Anslutningen till datorn fungerar inte.	Starta Windows Update och ladda hem samtliga viktiga uppdateringar och Service Packs. Starta om datorn och anslut enheten igen. (För mer information och hjälp med Windows Update, kontakta din datorsupport)
Enheten är varm.	Laddning genererar värme. Det påverkar inte produktens livslängd eller funktioner.

Menystruktur

Här kan du enkelt se menystrukturen.



Produktspecifikationer

Modellnamn		YP-Z5
Ström		3,7V (Li-Polymer laddningsbart)
Inbyggt batteri		820 mAh
Filtyp	Kompatibilitet	LJUD: MPEG1/2/2.5 Layer3(8kbps~320kbps, 8kHz~48kHz), MPEG1 Layer2(32kbps~384kbps, 32kHz, 44.1kHz, 48kHz), WMA(8kbps~192kbps,8kHz~44.1kHz) BILD: JPEG(ISO/IEC 10918-1/Annex F-Sequential DCT-baserad)
Uttag för hörlurar		20mW(Frankrike 5mW/CH)(16Ω)
Uttfrekvensintervall		20Hz~20KHz
Brusnivå		92 dB med 20kHz LPF (baserat på 1KHz 0 dB)
Uppspelningstid		35 timmars musikuppspelning (LCD av, volym 27)
Hastighet för filöverföring		Max 40 Mbps
Driftstemperatur		5 - 35°C
Hölje		Aluminium
Vikt		56 g (ink. batteri)
Mått (BxHxD)		2 GB: 42,2 X 89,8 X 11,4 mm 4 GB: 42,2 X 89,8 X 12,3 mm

- Innehållet i den här manualen kan ändras utan föregående meddelande.

Licens

Produkten som hör till denna manual är licensierad med vissa villkor mot tredje part. Licensen är begränsad till privat, icke-kommersiell användning av slutanvändaren. Ingen kommersiell användning är tillåten. Den här licensen gäller endast den här produktenheten, licensen täcker inte några olicensierade produktenheter eller processer anpassade till ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3 och används eller säljs tillsammans med produktenheten. Licensen täcker endast användning av den här produktenheten för kodning/avkodning av ljudfiler anpassade till ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3. Licensen beviljar inga rättigheter för produktfunktioner som inte är anpassade till ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3.

**Om du har några frågor eller synpunkter om
Samsungs produkter ,
är du välkommen att kontakta Samsung Support.
Samsung Electronics Nordic AB
08 585 367 87
www.samsung.com/se**

— ENDAST EUROPA —

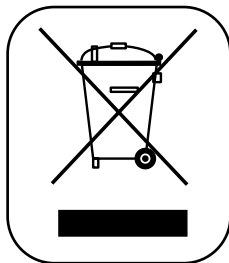
Symbolerna som visas på produkten eller i trycksakerna betyder att enheten inte får slängas i hushållssoporna.

Ta ditt ansvar när produkten ska kasseras, sortera och återvinn den på bästa sätt för att undvika eventuella skador på miljö och människor.

Privatpersoner kan kontakta återförsäljaren som sålde produkten eller lokala myndigheter för att få mer information om hur produkten ska återvinnas.

Näringsidkare kan kontakta sin leverantör för att kontrollera inköpsvillkoren.

Produkten ska inte blandas med annat avfall.



SAMSUNG

REV 0.0